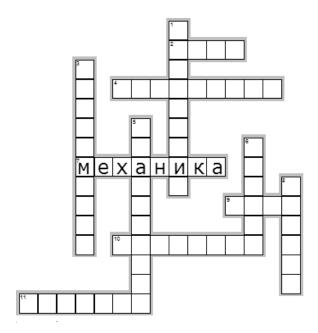
# кроссворд по механикеN1



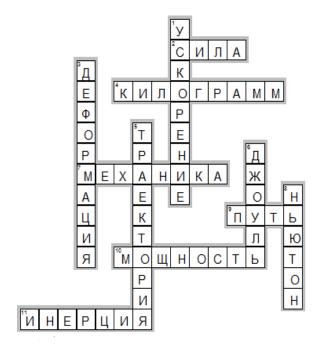
#### По горизонтали:

- 2. Действие одного тела на другое, которое вызывает ускорение
- 4. Единица измерения массы
- 9. Расстояние, пройденное телом вдоль траектории
- 10. Быстрота совершения работы
- 11. Явление сохранения скорости прямолинейного равномерного движения или состояния покоя при отсутствии или компенсации внешних воздействий

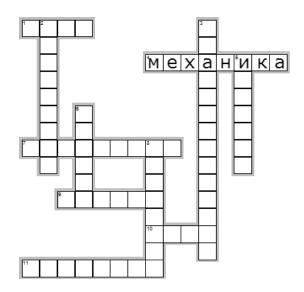
#### По вертикали:

- 1. Отношение изменения скорости к промежутку времени
- 3. Изменение объема или формы тела
- 5. Линия, вдоль которой движется тело
- 6. Единица измерения энергии
- 8. Единица измерения силы

### Ответы на кроссворд по механикеN1



## кроссворд по механике N2

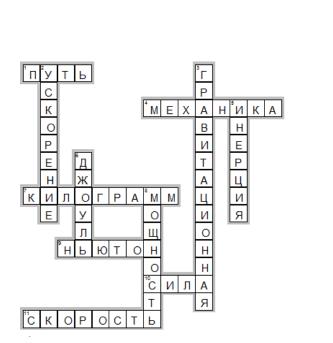


#### По горизонтали:

- 1. Расстояние, пройденное телом вдоль траектории
  - 7. Единица измерения массы
  - 9. Единица измерения силы
- 10. Действие одного тела на другое, которое вызывает ускорение
  - 11. Отношение пройденного пути ко времени

#### По вертикали:

- 2. Отношение изменения скорости к промежутку времени
- 3. Эта сила действует между телами все тела притягиваются друг к другу
- **5.** Явление сохранения скорости прямолинейного равномерного движения или состояния покоя при отсутствии или компенсации внешних воздействий
  - 6. Единица измерения энергии
  - 8. Быстрота совершения работы



## кроссворд по механике N3



#### По горизонтали:

- **3.** Векторная физическая величина, являющаяся мерой механического движения тела **7.** Линия, вдоль которой движется тело
  - 10. Единица измерения силы
- **11.** Явление сохранения скорости прямолинейного равномерного движения или состояния покоя при отсутствии или компенсации внешних воздействий

#### По вертикали:

- 1. Эта сила действует между телами все тела притягиваются друг к другу
  - 2. Изменение объема или формы тела
  - 4. Отношение изменения скорости к промежутку времени
- **5.** Направленный отрезок, проведённый из начального положения в его конечное положение
  - 6. Единица измерения массы
  - 8. Действие одного тела на другое, которое вызывает ускорение

